

III GT ANDORRA

WARHAMMER
40,000

25 - 26 MAYO '24

ORDINO



**IBERIAN
OPEN 2024**

GOLDEN
TICKET

GOLDEN
TICKET

**IBERIAN
OPEN 2024**



PALAU DE CONGRESSOS, ORDINO

180 PLAZAS - INDIVIDUAL - 5+2 RONDAS - 2.000 PUNTOS

VEN A VIVIRLO, VEN A DISFRUTAR

ORGANIZA:

**GT
ANDORRA**

PATROCINAN:



LOKOS IJNDORRANOS



Resumen	Pag 2
Inscripción y Pagos	Pag 3
Open Ordino	
Material	
Horarios	Pag 4
Listas de Ejercito	
Alojamiento	Pag 5
Olimpiadas por equipos	Pag 6
Buenrollero/Outfit	
Pintura y representación	Pag 7
Rondas y reglas de la casa	
Jueces, Penalizaciones y Normas	Pag 8
Escenografía	Pag 9
Premios	
Calendario	Pag 10

RESUMEN

Lugar: Centro de Congresos, Carrer del Puiet 1, Ordino

Fecha: 25 y 26 de mayo de 2024

Rondas: 5 rondas + Top Cut, con una duración de 3 horas, incluyendo despliegue

Plazas: 180 plazas ampliables que se cubrirán en orden de inscripción. Torneo individual con olimpiadas por equipos. La organización se reserva el derecho de excluir a gente con antecedentes problemáticos en torneos.

Precio: 65€ por persona, Incluida la comida del sábado y del domingo. El 100% de la recaudación se destinará a los gastos de este, premios y financiación de los “Golden Tickets”.

Comida: La comida de sábado y domingo, será en formato bocata, pero bocatas que no olvidareis, con los famosos y magníficos Bocadillos Andorranos, de pan artesanal de masa madre. Adicionalmente contareis con servicio de bar en el pabellón toda la jornada.

Ejércitos: 2.000pts, 10th edición, Matched Play, Puntos del Munitorum Field Manual vigente.

Sistema de Juego: Chapter 2024 vigente, Codex, Faqs y Dataslate hasta el 19 de mayo, reglas posteriores no se utilizarán. La Organización puede hacer excepciones con faq's importantes.

Puntuación: Las partidas se jugarán en base a puntuación de 100 (90 + 10 de pintado), los ejércitos tendrán que estar completamente pintados y representados.

Emparejamientos: La primera ronda se sorteará aleatoria, a partir de la cual se utilizará sistema suizo de emparejamiento, basado en victorias, seguido de win path y aleatorio.

Reloj: El uso del Reloj será a discreción de los jugadores, aunque se recomienda su uso. Si uno de los dos quiere usar el reloj, su adversario no podrá negarse, en cuyo caso el jugador que lo requiera, deberá disponer de un reloj. Solo se acepta el uso de relojes físicos, no de App.

Escenografía: La escenografía seguirá la distribución GW, característica del Iberian open.

Rankings: Torneo puntuable tanto para ITC, como para la Iberian Open Series (información en lavozdehorus.com), se usará el BCP para la organización del torneo, y es necesario que tengáis una cuenta creada en la web www.bestcoastpairings.com



Ordino Open: Seguirá las mismas reglas que el III GT de Andorra. Los 8 jugadores mejor clasificados del GT de Andorra elegibles*, disputarán el Ordino Open.

* Solo serán elegibles aquellas personas con Nacionalidad española o Nacionalidad /Residencia andorrana, que no tengan ninguna penalización grave por el equipo de arbitraje.

Los DOS Ganadores del Ordino Open serán recompensados con sendos “**Golden Tickets**”, que conceden el honor de representar a toda la comunidad Ibérica en el

World Championship of Warhammer, que se disputará en Atlanta, Georgia, USA, en noviembre de 2024.

Estancia y vuelo pagados por la organización del GT de Andorra.

INSCRIPCIÓN Y PAGOS

La Preinscripción se abrirá el sábado 17 de febrero a las 22:00 (noche de sábado a domingo) Para preinscribirse al torneo hay que rellenar el formulario que podréis encontrar en la WEB.

Una vez recibida la preinscripción, en pocos días se contestará con la prerreserva, o no, de la plaza y con los diferentes medios de pago. Disponiendo de 10 días para realizar el pago. Una vez recibido el pago se considerará la plaza otorgada, no antes.

El pago de la inscripción **NO es retornable**, dado que este dinero ya estará invertido en los gastos del torneo. Pero como cada año hemos hecho, si podemos cubrir vuestra plaza con las reservas, no tendremos ningún problema en devolveros la inscripción integra.

La gestión de reservas, no se asegura, a falta de una semana del torneo.

Adicionalmente se creará grupo de whatsapp para mantener informados a los jugadores.

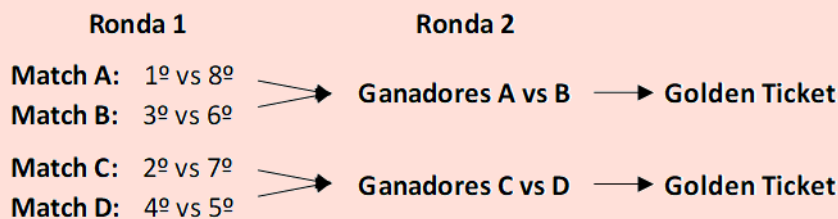
OPEN ORDINO

Una vez finalizado el GT de Andorra, los 8 primeros clasificados, con nacionalidad española, andorrana o portuguesa, quedarán seleccionados para disputar el Open de Ordino.

Reglas: se utilizarán serán las mismas que en el GT de Andorra, con la diferencia de que no se permitirán los empates.

En caso de empate se doblará la puntuación del quinto turno. En caso de persistir el empate la del cuarto, la del tercero, etc. Si al llegar al primer turno persiste el empate, se dirimirá con un roll off.

Pairings y Rondas: se realizarán dos rondas con la siguiente estructura de pairings



MATERIAL

Cada jugador tiene que tener acceso tanto al codex, como a cualquier material relacionado con su lista de ejército, adicionalmente tiene que traer dados, cinta métrica, bolígrafos y todo aquello que pueda necesitar. El jugador es el responsable de disponer de todo el material que regule el funcionamiento de su ejército. En caso de no disponer de él, no se aceptarán reclamaciones sobre el funcionamiento de reglas. (recomendamos el material en inglés, el cual, en caso de divergencia, prevalecerá sobre el material en Castellano).

Marcadores de Objetivo **NO** se facilitarán marcadores de objetivo desde la organización, por lo que se recomienda que cada jugador disponga de un set de objetivos.

HORARIOS

VIERNES 24 de mayo:

17:00h - 22h: Recepción de jugadores / Check-In.

SÁBADO 25 de mayo:

7:30h - 8:00h Check-In Rezagados
8:00h -08:15h Inauguración
8:15h -11:15h Primera Ronda
11:15h -11:45h Descanso
11:45h -14:45h Segunda Ronda
14:45h -16:15h Descanso para comer / Sorteos Iniciales
16:15h -19:15h Tercera Ronda

DOMINGO 26 de mayo:

7:30h - 8:00h Apertura salas
8:00h -11:00h Cuarta Ronda
11:00h -11:30h Descanso
11:30h -14:30h Quinta Ronda
14:30h -15:30h Entrega de Premios / Clausura del GT de Andorra y sorteos
15:30h -18:30h Primera ronda Top Cut (Semifinales)
18:30h -18:45h Descanso
18:45h -21:45h Segunda ronda Top Cut (Finales)
21:45h -22:00h Clausura del Ordino Open y entrega de los "Golden Tiquet"

LISTAS DE EJERCITO

Se utilizará el coste en puntos de **Munitorum Field Manual 2024** o la última actualización existente, **SI** se permite Forgeworld, **NO** se permite legends.

Todos los rasgos, reliquias, familias, marcas de nacimiento o etiquetas que modifiquen o aporten ciertas características al ejército, deberán quedar reflejadas de forma clara para evitar confusión

Misiones: Las misiones se revelarán posteriormente al envío de las listas.

Plazos:

Codecs y Faqs permitidas: **jueves 16 de mayo**, inclusive.

Entrega de listas: hasta el **viernes 17 de mayo** a las 23:59h.

Las listas han de subirse a BCP, en formato de texto plano.

Corrección de listas: Se realizará una asignación entre los jugadores para la corrección de listas. Se comunicará el **sábado 18 de mayo** a cada participante la lista que deberá corregir obligatoriamente en los siguientes 2 días, hasta el **lunes 20 de mayo a las 23:59h**.

Cada jugador podrá arreglar los posibles errores, hasta el **martes 21 de mayo a las 23:59h**.

Publicación de Misiones y Listas: Se publicarán el **jueves 23 de mayo**

Publicación de Pairings: Se publicarán el **sábado 25 de mayo**

ALOJAMIENTO

Nos ha costado, pero finalmente hemos conseguido negociar con los hoteles el mantener los mismos precios que el año anterior. Agradeciendo especialmente este esfuerzo a los hoteles, su apoyo al GT, dado que la subida de precios en los dos últimos años ha sido muy notable. Y no nos va a tocar ir a cazar ‘gamusinos’ del bosque para financiar nuestra estancia hotelera. Gracias a esto, conseguimos mantener el coste global del torneo reducido lo máximo posible, pero manteniendo una gran calidad en el alojamiento.

Para conseguir estos precios la organización del GT se tiene que hacer cargo de la gestión de los hoteles indicados, por lo que todas las reservas las tendréis que hacer a través del mail hotel@gtandorra.com, si llamáis directamente a los hoteles indicados no podréis reservar.

Estos precios serán válidos para las noches de viernes, sábado y domingo del evento, si alguien quiere estancias más largas lo podemos intentar gestionar.

Hotel la Planada 3*

Bonito hotel de 3 estrellas. Situado en Ordino, a 500 metros del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv y wifi.

Disponemos de 30 habitaciones dobles y 6 triples

Habitación doble Alojamiento y desayuno 64€/noche - 32€/ persona/ noche

Habitación triple Alojamiento y desayuno 90€/noche - 30€/ persona/ noche

Media pensión disponible el sábado por 12€/persona con reserva en el momento de la confirmación de la habitación.

Hotel MU & SPA 4*

Magnifico hotel de 4 estrellas, de gran calidad y servicio. Situado en La Cortinada, a 2,5 km del lugar del evento, habitaciones con desayuno incluido, baño privado, tv y wifi.

Disponemos de 42 habitaciones dobles/triples y 4 triples/cuádruples

Precios por persona viernes/domingo - Alojamiento y desayuno 30€/ persona/ noche

sábado - Media pensión 40€/ persona/ noche

Media pensión del sábado obligatoria

Con lo que el coste global total al torneo, con Todo Incluido, seria:

Inscripción Torneo + Hotel Planada, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida sábado y domingo, cena el sábado: **141€ en habitación doble compartida**
137€ en habitación triple compartida

Inscripción Torneo + Hotel Mu & Spa, inscripción al torneo, dos noches de hotel, comida sábado y domingo, cena el sábado: **135€ en habitación compartida**

Los jugadores inscritos tendrán preferencia en el orden de asignación de las reservas hoteleras.

Adicionalmente, disponéis de una gran cantidad de hoteles en Ordino/Andorra, que os darán un gran servicio de alojamiento.

OLIMPIADAS POR EQUIPOS

Adicionalmente al torneo Individual, queremos que disfrutéis de la experiencia del GT de Andorra, con el apoyo y complicidad de vuestros amigos, equipo o club de juego.

Para tal efecto hemos diseñado una clasificación por equipos, donde todos podéis apoyar para conseguir demostrar ante toda la comunidad que vuestro club es un fuera de serie.

Los equipos se compondrán de un mínimo de 3 personas; sino llegáis a este mínimo, intentad juntaros con otros participantes que tampoco lleguen al mínimo.

Para medir las capacidades de vuestro equipo, hemos designado 5 categorías puntuables:

Grupo Juego: Clasificación individual, Puntos de victoria, Número de Victorias.

Grupo Pintura: Clasificación Pintura ejército y Mejor Miniatura.

Cada jugador solo podrá aportar **una** única puntuación al equipo, la mayor que haya conseguido en alguna de las categorías, comparado con el resto de su equipo. Por lo que contra más jugadores conformen el equipo, más posibilidades obtener buenas puntuaciones tendréis. En caso de que el equipo se forme por menos de 4 personas, un mismo jugador podrá puntuar en **dos** categorías distintas, pero nunca dentro del mismo grupo. Es decir, podrá puntuar Victorias y Pintura, pero no Victorias y Puntos de victoria.

Adicionalmente, el equipo del cual sea integrante el Jugador “más buenrollero” del torneo y aquel equipo que sea designado como el equipo con “mejor outfit” del torneo, ganarán 5 puntos adicionales por cada uno de estos galardones.

O sea, planificad una buena estrategia para alzaros con el codiciado premio de “Mejor Equipo” que os atribuirá el honor de ser el mejor equipo, y quizás algún premio sorpresa...

Clasificación General	Puntos de Victoria	Partidas Ganadas	Clasificación Pintura	Mejor miniatura
1 20 Pt	> 490 20 Pt	5 20 Pt	1 18 Pt	1 12 Pt
2-4 19 Pt	> 475 19 Pt	4 16 Pt	2 17 Pt	2 11 Pt
5-8 18 Pt	> 450 18 Pt	3 12 Pt	3 16 Pt	3 10 Pt
9-14 16 Pt	> 425 16 Pt	2 8 Pt	4 14 Pt	4 8 Pt
15-29 14 Pt	> 400 14 Pt	1 4 Pt	5 12 Pt	5 6 Pt
30-49 12 Pt	> 375 12 Pt	0 1 Pt	6 10 Pt	6 4 Pt
50-74 10 Pt	> 350 10 Pt		Elite 8 Pt	Jugon 2 Pt
75-99 8 Pt	> 325 8 Pt	Empate Adicional	Vistoso 4 Pt	
100-124 6 Pt	> 300 6 Pt	2 Pt	Jugon 2 Pt	
125-149 4 Pt	> 250 4 Pt			
150-169 2 Pt	> 200 2 Pt	"Mas Buen-Rollero"		"Mejor Outfit"
>170 1 Pt	> 0 1 Pt	5 Pt		5 Pt

BUEN-ROLLER

Al finalizar cada día, se os entregará un pequeño cuestionario donde tendréis que calificar a los jugadores con los que os habéis enfrentado. De estas votaciones, extraeremos una clasificación para escoger el MEJOR jugador del torneo.

CONCURSO DE OUTFIT

Se valorará tanto la vestimenta, como la uniformidad, así como posibles caracterizaciones / cosplay de cada equipo, seleccionando a los 3 mejores para una votación popular.

PINTURA Y REPRESENTACIÓN

Todas las miniaturas han de estar pintadas obligatoriamente. Se considerarán pintadas si da **sensación de acabado todo el ejército, individual y conjuntamente** y **peana decorada**
Peanas: las miniaturas deben ir en una peana con el tamaño reglamentario (página de GW o <https://worldteamchampionship.com/wtc-rules/>), en caso de dudas, contactar con la organización. Peanas transparentes no hace falta decorar.

Coherencia: Los ejércitos han de estar pintados con cierta coherencia, que represente su idiosincrasia de la misma manera que su lore.

Representación: Inequívoca, esto quiere decir, el equipo de la lista no tiene que coincidir 100% con el representado, pero nunca puede llevar a error.

Conversiones y marcas alternativas: Se permiten siempre que tengan un tamaño igual a la miniatura original y que aparente un nivel de amenaza similar a la miniatura representada. Cumpliendo siempre con el tamaño de peana recomendado por GW.

Impresiones: Sólo de figuras originales alternativas, y bits. Es decir, NO se permiten impresiones sin licencia del autor.

La organización del evento será la que determine si se cumplen estas normas. En caso de no cumplirse, se RETIRARÁ LA MINIATURA. En caso de duda, mejor contactar anteriormente con nosotros en el correo dudas@gtandorra.com

Concurso de Pintura: Durante la mañana del primer día de torneo, se evaluarán vuestros ejércitos, dividiéndolos en tres categorías: Jugón, Vistoso y Élite. Y seleccionaremos los 6 mejores ejércitos de todos y las 6 mejores miniaturas. Que pasarán a una votación popular al acabar la 3ª ronda. El resultado final se revelará en la entrega de premios.

RONDAS Y REGLAS DE LA CASA

Los cruces aleatorios de primera ronda se anunciarán al inicio del torneo.

Posteriormente los emparejamientos serán suizos en base a:

- I. Victorias
- II. Orden de las Victorias
- III. Random

La clasificación será suiza en base a:

- I. Victorias
- II. Victorias Oponentes % (la media de victorias de los adversarios con los que has jugado)
- III. Puntos de victoria (los puntos de victoria propios)
- IV. Puntos de victoria SOS (la media de puntos de victoria de los adversarios con los que has jugado)

Concesión de la partida: En caso de concesión antes del fin de la partida, se calculará la puntuación teórica, dejando la del que concede tal y como está, y la del ganador asumiendo que juega hasta el final, maximizando los puntos que realmente sean posibles.

Tiempo de partida: Cuando se dé la señal de igualar partidas (2h 40m), NO se empezarán más RONDAS y los jugadores deberán apresurarse en igualar turnos. A la señal de final de ronda, se introducirá la puntuación a BCP, NO pudiendo hacer teorihammer en ese momento; si se quiere hacer, ha de ser antes de terminar el tiempo de partida y máximo de una ronda.

JUECES, PENALIZACIONES Y NORMAS DE CONDUCTA

Este evento está pensado para disfrutar de nuestra afición común: WARHAMMER. Y por ello, debemos acudir a él con el único objetivo de pasarlo bien, apartando aspectos que estén fuera de lugar. La finalidad del circuito es buscar unos representantes de nuestra comunidad, con los valores que todos querríamos mostrar: deportividad, juego limpio y una experiencia agradable de juego, que haga que el mundo asocie a España y a Andorra con una excelente comunidad de Warhammer 40k. Por lo tanto, no se admitirá la participación en el torneo de gente conflictiva, o con actuaciones reprobables en torneos pasados, o de este mismo año del circuito. En caso de mal comportamiento puede ser expulsado sin reembolso de la inscripción.

Los Jueces tendrán una actitud proactiva, es decir, si ven algo que está ocurriendo de manera incorrecta en cualquier mesa, intervendrán para arreglarlo, aunque no hayan sido requeridos por los jugadores.

Ante un problema o disensión en la partida, habrá que seguir estrictamente los siguientes pasos:

1. Los dos jugadores deberán intentar resolverlo con las reglas de su Codex, Reglamento y FAQs en mano. Primará su versión inglesa frente a la española.
2. En caso de no poder resolverlo, se podrá consultar a un árbitro o al organizador y su decisión se tomará en función del material disponible en ese momento, siendo esta inapelable.
3. El árbitro podrá penalizar en caso de que lo crea conveniente.

NOTA: El árbitro no va a tener conocimiento profundo de todas las reglas de todos los ejércitos, por lo que su decisión se va a tomar respecto al material que se le enseñe en ese momento y bajo su criterio.

La existencia de una FAQ no mostrada al árbitro, indicando lo contrario de su decisión, no provocará correcciones a posteriori. Es responsabilidad de los jugadores disponer del material y conocer perfectamente las reglas del juego y de su ejército.

PENALIZACIONES (ejemplos):

- No llevar convenientemente pintada, representada o terminada una figura conllevará a la retirada de esta, del torneo.
- Entregar tarde o errores en la lista: -5 Puntos de partida (todas las partidas).
- Acudir entre 5 y 15 minutos de retraso a la mesa asignada: -15 Puntos de partida.
- Acudir más de 20 minutos de retraso a la mesa asignada: concesión de la partida.
- Mal comportamiento durante la partida: -25 Puntos de partida.
- Pactar resultados, no se admite la concesión previa a la partida, ni pactar resultados durante ella. En caso de detectarse por parte de un árbitro, la puntuación de la partida será de doble pérdida 0-0.
- No rellenar con la suficiente diligencia los datos requeridos por la organización, las faltas de respeto y deportividad, trampas, agresiones verbales o físicas; así como incumplir la normativa de vestimenta, supondrán la expulsión del torneo.

VESTIMENTA: Se prohíbe el uso de atuendos y vestimentas provocativas o con mensajes groseros o inadecuados, que muestran un lenguaje inapropiado o de incitación al odio. O aquella que el organizador determine que no es adecuada para dicho entorno. Si se niega a retirarla o tajarla, será expulsado del torneo sin reembolso de la inscripción.

HONESTIDAD: Es obligatorio contestar cualquier duda respecto a nuestras reglas que nos planteen, así como dejar claro la intención de las acciones de tu juego, evitando posibles engaños.

ESCENOGRAFÍA

La escenografía seguirá los siguientes 3 diagramas de disposición, repartidos de manera uniforme por todas las mesas del torneo. Los marcadores de objetivo se pueden ubicar sobre las bases de la escenografía.



Descripción de escenografía:

Piezas **azules**, Área de 12"x6" y Piezas **rojas**, Área de 10"x5". Ruinas donde todas las ventanas o grietas se consideran tapiadas a efectos de línea de visión, aunque no lo estén y de altura mínima 5".

Reglas - Ruinas

Piezas **amarillas**, Área de 6" x 4" escenografía variada de altura máxima 4"

Reglas - Ruinas

PREMIOS

Ningún jugador penalizado podrá acceder a los sorteos

Se entregarán trofeos a las siguientes categorías:

- Dos "Golden Tickets" Ibéricos
- Un "Golden Ticket" Andorrano
- General de Generales (campeón)
- Segundo y Tercer Clasificado
- Jugador más buen-rollero
- Equipo con mejor outfit
- Top 3 Equipos
- Ultimo Clasificado / Cuchara de Palo
- Mejor ejército pintado
- Mejor miniatura pintada
- Mejor Imperial, Caótico y Xeno
- Otras categorías que determine la organización

Adicionalmente, habrá sorteos de gran cantidad de premios.

CALENDARIO RESUMEN

Publicación de Bases	4 febrero
Abertura Preinscripciones	17 febrero
Pago Inscripción	10 días tras estar preinscrito
Reserva Hoteles	Post comunicación estar inscrito
Codex, Faq's y Chapters validos	16 de mayo hasta 23:59 (jueves)
Entrega de listas	17 de mayo hasta 23:59 (viernes)
Asignaciones de Revisión	18 de mayo (sábado)
Revisión de listas	21 de mayo hasta 23:59 (martes)
Entrega listas corregidas	22 de mayo hasta 23:59 (miércoles)
Publicación de Misiones y Listas	23 de mayo (jueves)
Recepción de Participantes	24 de mayo (viernes)
Torneo	25/26 de mayo (sábado y domingo)

FINAL

La organización se reserva el derecho de modificar este documento en función de futuros cambios de reglas en el juego warhammer 40.000 o la necesidad de añadir nuevas aclaraciones al mismo.

La inscripción, y posterior pago de esta, supone la aceptación de estas bases.

Entre todos los que hayáis llegado hasta aquí, como agradecimiento, y para empezar la fiesta del GT de Andorra, tenemos una sorpresa. Todos aquellos que enviéis en comentarios de la inscripción la palabra clave perdida dentro del bosque de las bases del torneo, participaréis en el sorteo de noches gratis, si reserváis en los hoteles de la organización.

* Una "noche gratis" se valora en un descuento de 30€ en la reserva total del hotel. Se sortearán "noches gratis" en función de la cantidad de inscripciones con reserva hotelera. >100 inscripciones – 5 noches, >150 inscripciones – 10 noches